



НАЧНИ БИЗНЕС ИГР

Версия: 1.22 / Создано: Январь 2015 / Обновление: Ноябрь 2016 / Москва

Будь В Курсе

1. Начало

- Обзор игровой индустрии и практик
- Выбор стратегии развития бизнеса
- Подготовка к запуску

2. Планирование

- Выбор концепции проекта
- Расчёт и подготовка плана
- Подбор команды и партнеров

3. Разработка

- Методы и технологии
- Ресурсы и инструменты
- Рекомендации

4. Развитие

- Продвижение и продажи
- Поддержка и обновления
- Выход и продолжение

МЕЧТА

Запустить Game Accelerator в России



**Подумай
прежде чем начать**

Бизнес, Это Не Игра

- Бизнес** - Зарабатывать производством игр
- Эффективность** - Зарабатывать столько, сколько запланировано
- Уровень** - Сложность реализации



Каков ваш план?

Компетенции - Дело Наживное

Опыт	Действие	Плюсы	Минусы
Практический	Поработать у хорошего разработчик, а затем запустить свой бизнес	Учиться на чужих Ошибках	Задержки в реализации собственных проектов
Экспертный	Собрать команду, и взять на себя	Шансы на успех велики	Тяжело найти, убедить и сработаться
Грабли	Разрабатывать как можно больше игр самостоятельно	Когда-нибудь обязательно получится	Длительный процесс с множеством провалов

Каким путем вы готовы приобрести опыт?

Дело Мастера Боится





Индустрия Мобильных Игр

Маловато Будет

2.000.000

Запущенно мобильных игр

\$12 млрд.

Объем рынка мобильных игр (без учета Азии)

18%

Доля мобильных игр во всей индустрии компьютерных игр

80%

Прибыль рынка забирают TOP 20 разработчиков

200.000

Разработчиков мобильных игр

50.000

Среднее число скачиваний одной игры

\$0.1

ARPD средний показатель для игры

\$5.000

Средний доход с каждой игры

Тренды

Пользователи Android платят меньше

Крупные разработчики выходят на рынок

Разработчик - Это Профессия

Профессионалы
\$500K в день

THINK
GAMING

Top Grossing iPhone Games

UNITED STATES

iPhone ▾

United States ▾

Jun 30, 2015 ▾

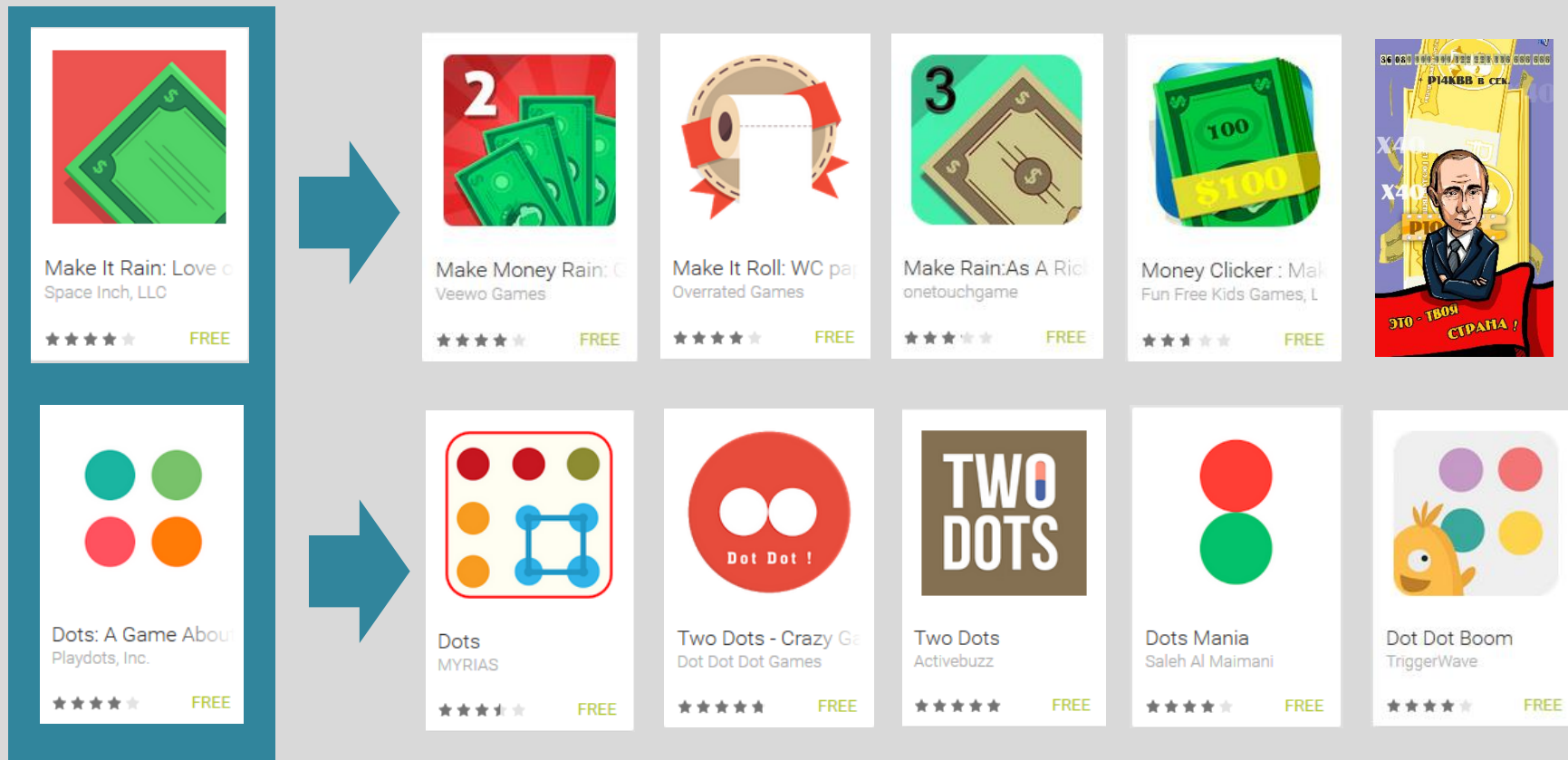
GAME ↕	REVENUE ↕	NEW INSTALLS ↕
Clash of Clans	\$1,599,512	92,998
Game of War - Fire Age	\$1,118,238	41,940
Candy Crush Saga	\$954,372	84,545
Candy Crush Soda Saga	\$388,100	71,851
Boom Beach	\$306,280	41,212
Big Fish Casino - Free Slots, Vegas Slots & Slo...	\$256,943	24,984
Jurassic World(tm): The Game	\$215,415	211,470
DoubleDown Casino - Free Slots, Video Poker, Bl...	\$181,699	38,019
Slotomania - free slots games!	\$155,794	25,123
Fallout Shelter	\$137,699	101,467
Hay Day	\$119,889	33,964
Kim Kardashian: Hollywood	\$114,063	37,599



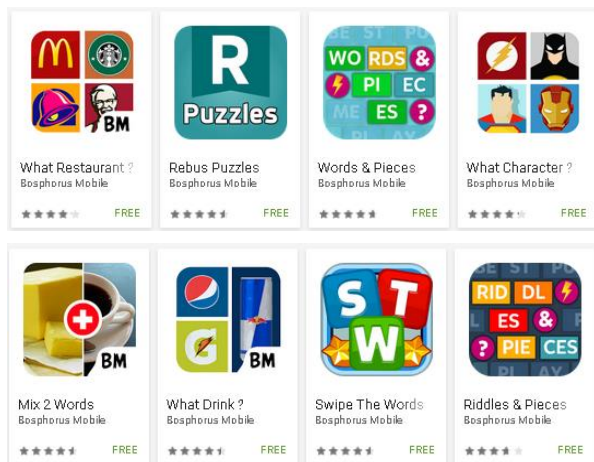
Не Зевай!

Успешные проекты мгновенно копируют

Оригинал



Профайл Разработчика



Имя	Yasarcan Kasal
Страна	Турция
Возраст	26
Студия	Bosphorus Mobile
Компетенция	Разработчик
Команда	Два по контракту
Уровень	Life-Style
Модель	Студия
Стратегия	Конвейер
Число игр	20
Скачиваний	10.000.000
Доход в месяц	\$10.000



Где взять Инвестиции

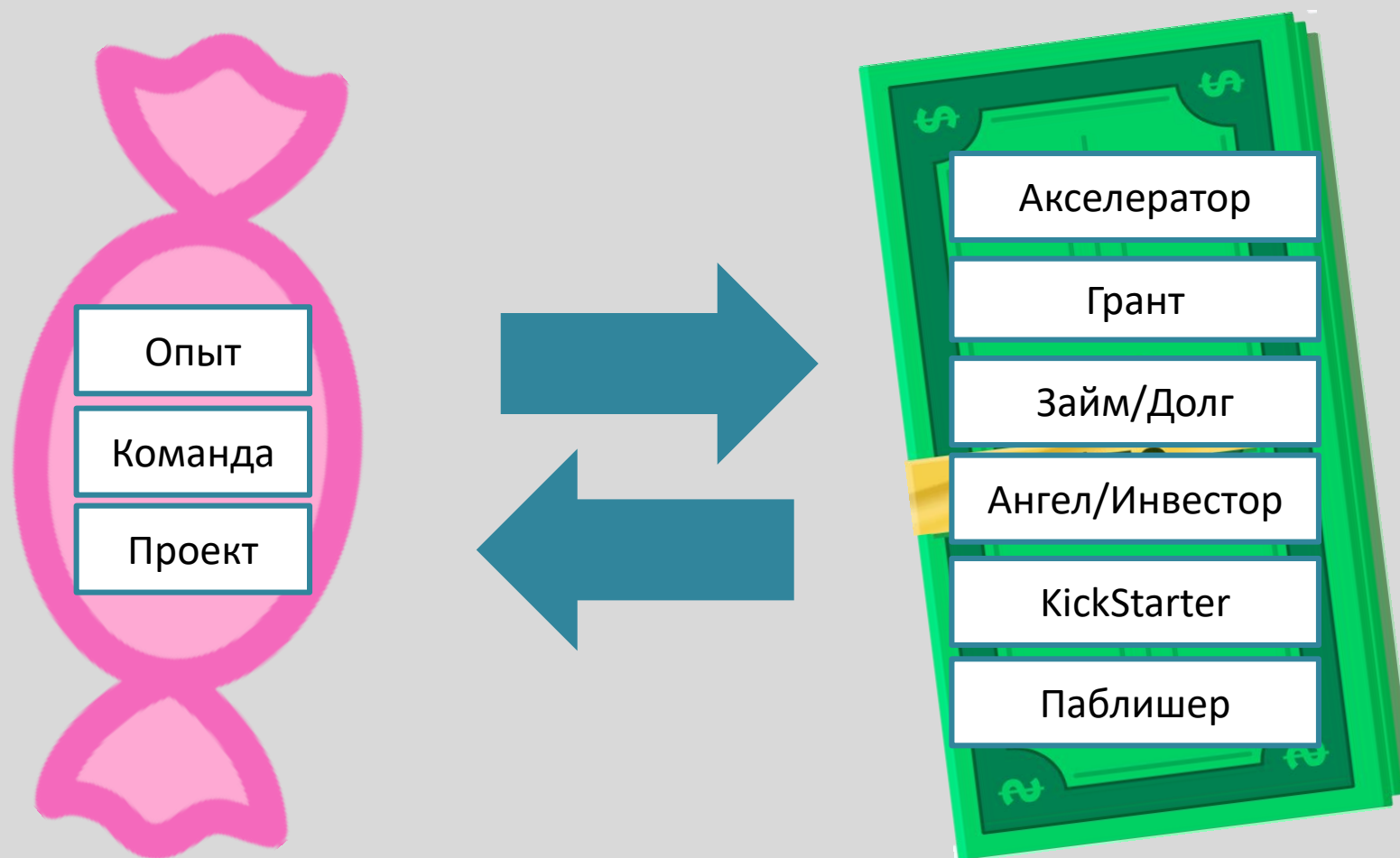
Игра На Выживание

Разрабатывать первую игру придется на свои средства



Как долго вы сможете продержаться на собственных ресурсах?

Инвестируют, А Не Дают



Инвестируют В Проверенных

	\$10M	Россия	2009		\$10M	США	2013
	\$244M	США	2006		\$28M	Англия	2012
	\$76M	Финляндия	2003		\$18M	Турция	2010
	\$13M	Финляндия	2011		\$28M	Испания	2008
	\$32	Германия	2009		\$37M	США	2004

Инвестора не интересует идея, а
только ваша способность заработать

Миф: Краудфондинг в APP

Провал	90%
Средний счет	\$3.000
Максимальный	\$60.000



Sandigma: Rise of the Exiles
Unicorn Game

We build the universe. You RULE the planet! An OvO RPG you don't wanna miss.

📍 Hong Kong, Hong Kong

Successfully funded!

113% \$56,605 Funded
funded pledged May 27 2015



Go Pharaoh! A Hilarious Mobile Card And Dice Strategy Game
SoftStorms, LLC

Unique Female Pharaoh protagonists multiplayer mobile strategy RPG (with tabletop board version too) for

📍 West Hartford, CT

Successfully funded!

100% \$6,001 Funded
funded pledged Jul 11 2014



Condense- a game about collecting mass
ValenceOne

Traverse the entire universe as an all-consuming, growing particle. Fight to survive. Available on Windows, Mac, Android, and IOS.

📍 St Louis, MO

101% \$1,012 20
funded pledged days to go



Rumble dash
by Leonardo Pizzoni

A game with different gameplays each level. Running, jumping, dodge ecc..

📍 Spello, Italy

0% €0 14
funded pledged days to go

Паблишер - Невыгодно, Но Полезно

Деньги

- Выделяет деньги на разработку
- Берет себе не мене 50% прибыли
- В случае успеха, обеспечит доступ к инвестициям

Консультации

- Выдвигает четкие требования к продукту
- Поделится инструментами и базой данных
- Может взять на себя часть разработки
- Даст рекомендации и укажет на ошибки

Продвижение

- Будет продвигать через рекламу в своих играх
- Хорошие связи с журналистами
- Разместит рекламу на своих каналах

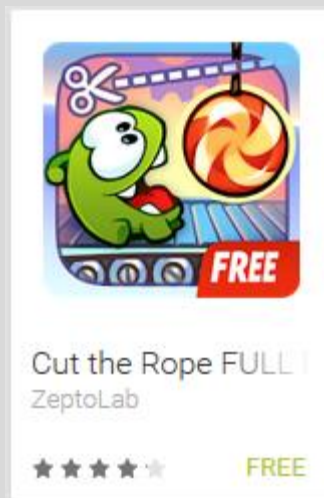
Паблишер - Долгосрочный Партнер

Всего несколько команд, которые начали работать с паблишером и затем отделились, как собственная студия



США

[Chillingo](#)



Россия

[Chillingo](#)



Сингапур

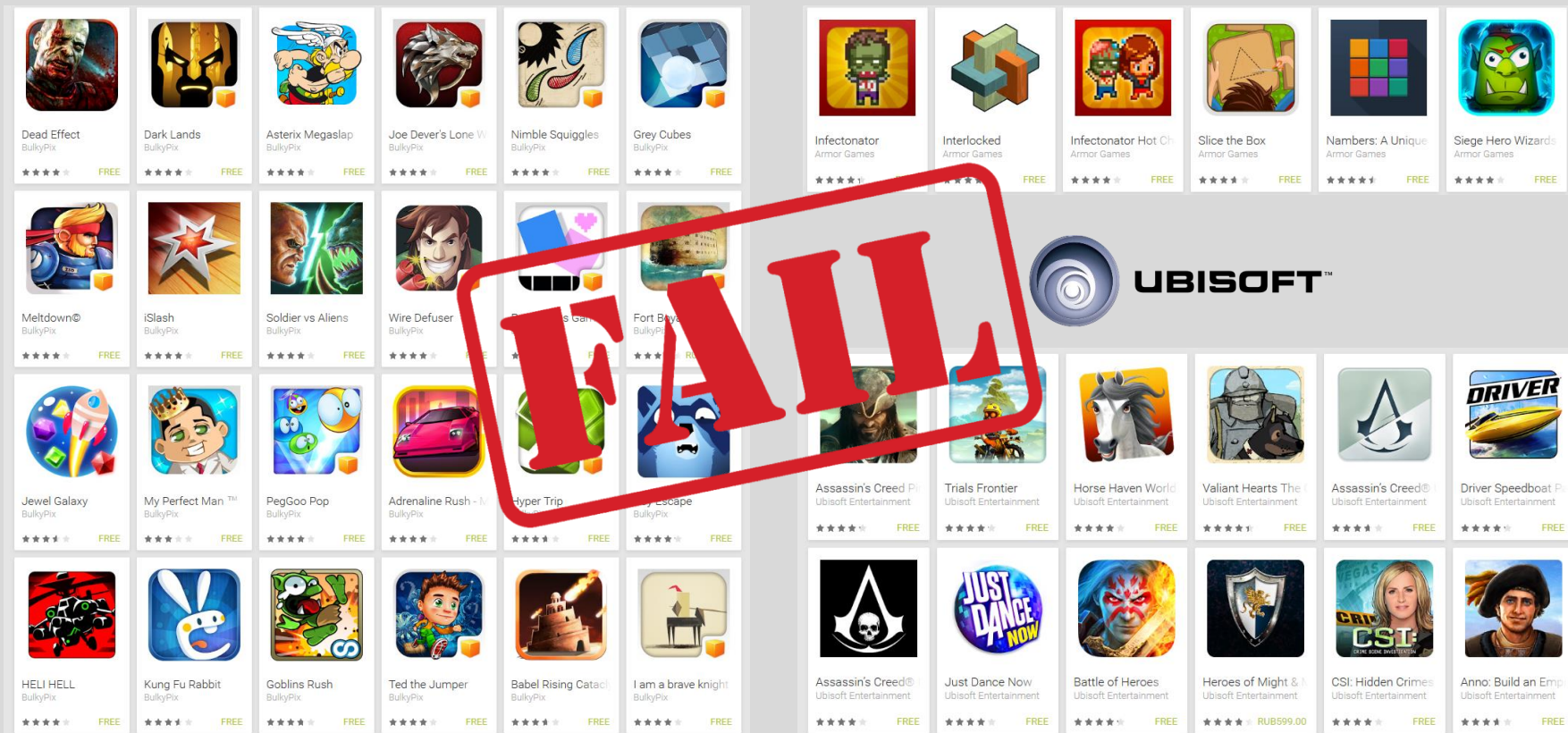
[Chillingo](#)



Австралия

[Chillingo](#)

Паблишер - Это Не Гарантия



Выбирайте Паблишера тщательно



Бизнес Модель

Модель Бизнеса

Название	Схема	Минусы	Плюсы	Инвестиции
Студия	Постоянный бизнес	Все риски	Бренд и вся прибыль	Собственные
Команда	Игровой проект	Часть прибыли	Ресурсы и опыт	Паблишер или инвестор
Разработчик	Франчиза	Рутина	Шансы на Успех	Собственные
Подрядчик	Работа на заказ	Исполнитель	Заработок	Предоплата

Какая модель бизнеса вам подходит?

Стратегия Захвата Рынка

Фанат	Уникальная авторская игра
Изобретатель	Новый жанр, игровой процесс или бизнес-модель
Инженер	Хорошее качество
Инноватор	Новый формат или интерфейс
Дизайнер	Стильно, красиво, привлекательно
Конвейер	Много разных игр
Ксерокс	Мгновенно копировать популярные тренды
Бренд	Привлекательная история, персонаж или диалоги
Сериял	Игры в одном жанре

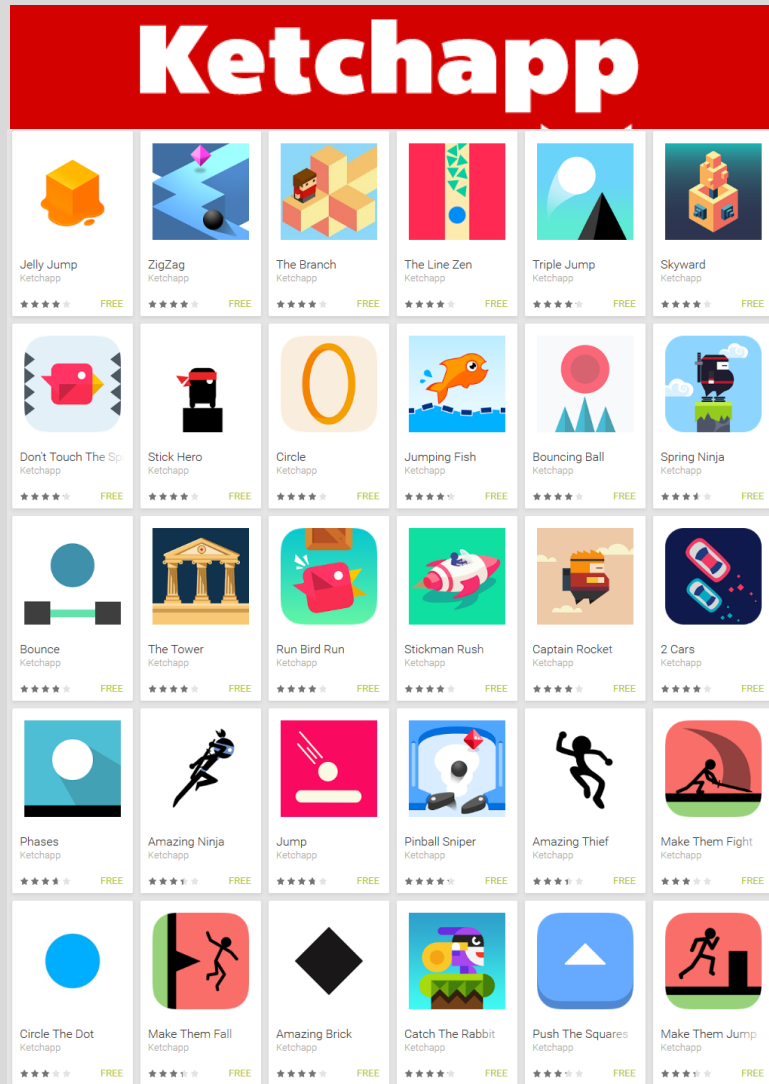
Профессионал

Сумма всех выше перечисленных

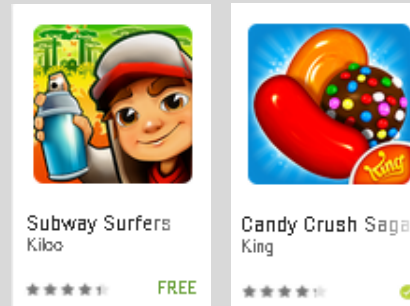
Какая ваша стратегия?

Примеры

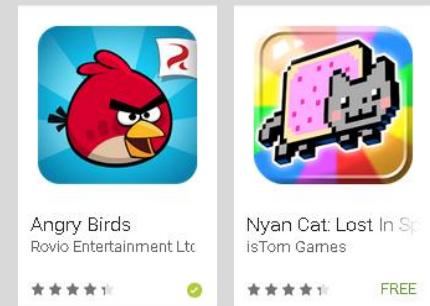
Конвейер



Изобретатель



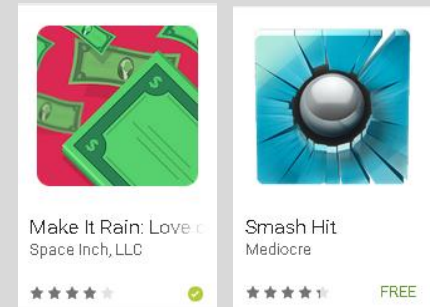
Бренд



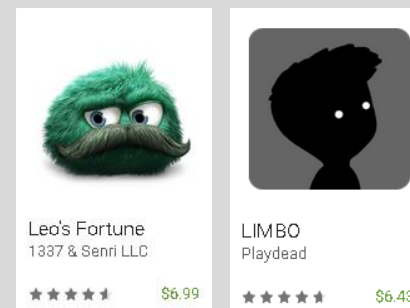
Инженер



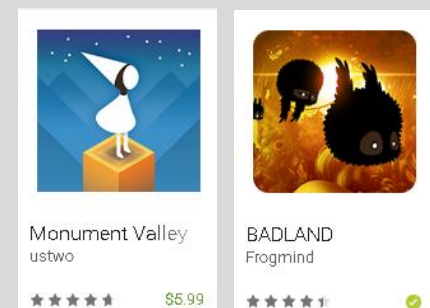
Инноватор



Фанат



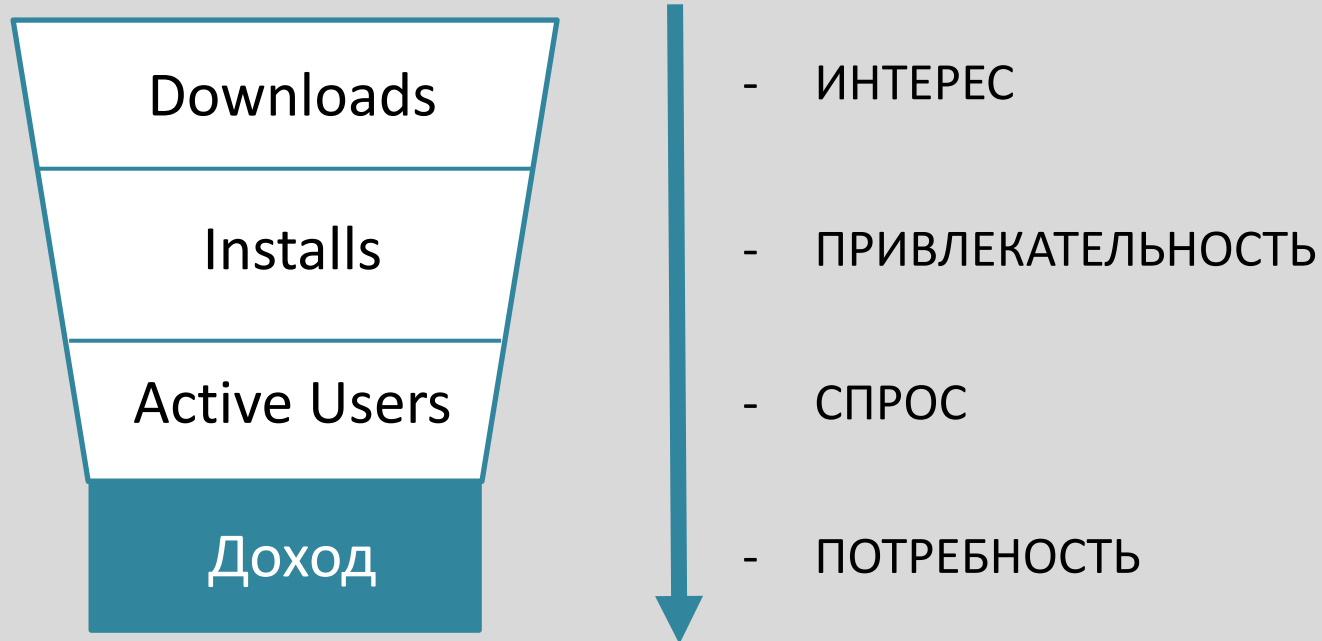
Дизайнер





С чего Начать

Доход Невозможен Без Интереса



Шаг #1: Научитесь Создавать Интерес

Вы должны создать такую игру, которую скачают
миллион раз

Заработать медаль
“One Million Downloads”

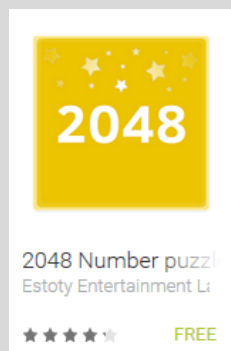


Методы

Метод	Суть	Шанс
Мини-игр	Запустить как можно больше простых игр	Одна из игр может выстрелить
Фича	Сделать игру для новой фичи в телефоне	Все хотят протестировать новую фичу телефона: 3D Touch, Мультитач и т.п.
Идея	Придумать простую и понятную идею	Что-то такое, что игрокам интересно попробовать не пробовал до этого
Китаец	Привлечь за счет невнимательность	Делать названия или дизайн похожие на популярные игры, бренды или фильмы
PR-щик	Выпускать игры на злобу дня	Брать самые горячие мировые новости и выпускать по этому поводу любую игру
Тренд	Выпустить похожую популярную игру	Следить за спросом и выпускать те игры, которые сейчас востребованы

Примеры Успеха На Интересе

Простые Идеи



10M - 50M

Латвия



1M - 5M

Вьетнам



50M - 100M

Тайланд



100M - 500M

Бразилия

Фичи



100M - 500M

Движение



10M - 50M

Акселерометр

Тренд



500M - 1B

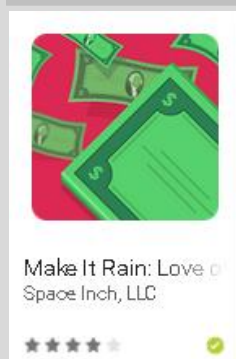
Первая



10M - 50M

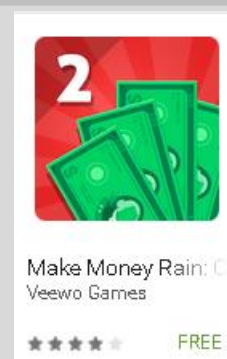
Вторая

Китаец



5M - 10M

Оригинал



1M - 5M

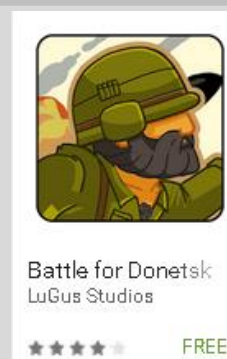
Подделка

PR-щик



1M - 5M

Выборы 2016



1M - 5M

Украина 2015

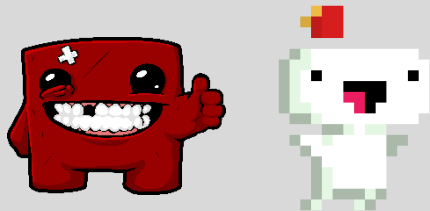
Проверка Интереса

Метод 1

Фанаты

Выложить идею игры на игровых ресурсах и разослать журналистам. Можно сделать лэндинг-пейд с подпиской на релиз.

Если будут хорошие отзывы от экспертов, то это поможет привлечь инвестиции

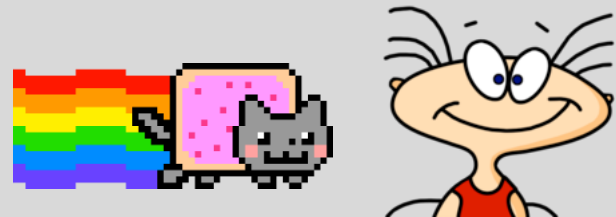


Метод 2

Популярность

Можно вначале написать рассказ, нарисовать комикс или мультфильм

Если удастся собрать миллионы просмотров, то можно будет найти инвестора





Эксперты

Буду Рад Помочь



Ивано

E-mail: ivan.startups@gmail.com

Cell: +1 (416) 890-0037

Skype: ishmelev



- Помогу запустить вашу студию
- Проведу тренинг для вашей команды
- Выступлю с докладом на конференции
- Налажу работу Game-Акселератора
- Предложу игры для разработки



Дополнительные Материалы

Публишеры Мобильных Игр

В Мире

www.chillingo.com (EA)

www.bandainamcoent.com

www.bigfishgames.com

www.gameloft.com

www.gamehouse.com

www.zenstudios.com

www.kongregate.com

www.ubisoft.com

www.funplus.com

www.com2us.com

www.animoca.com

www.ketchappstudio.com

www.popcap.com

www.glu.com

www.cog.hk

www.playfirst.com

www.renatus.com

Россия

www.alawar.com

www.appsministry.com

www.1c.ru

www.akella.com

www.buka.ru

www.pixonic.com

www.nevosoft.com

www.herocraft.com

www.game-insight.com

www.kamagames.com

www.renatus.com

www.playmous.com

Краудфондинг

В Мире

www.indiegogo.com	Игры
www.gambitious.com	Игры
www.lab.gamesplanet.com	Игры
www.appsplit.com	APPs
www.appstori.com	APPs
www.appsfinder.com	APPs
www.pozible.com	Любые
www.kickstarter.com	Любые

Россия

www.boomstarter.ru	Любые
www.planeta.ru	Любые

Инвесторы в Разработчиков

В Мире

www.tilting-point.com	1337 & Senri
www.granitevc.com	Telltale Games
www.a16z.com	TinyCo
www.pinnacleven.com	TinyCo
www.greycroft.com	Dots

Россия

www.vostokventures.com	Room8 Studio
www.kiteventures.com	Pixonic
www.imi.vc	Game Insight
www.finamglobal.com	Alawar
www.quadriga-capital.ru	Akella
www.almazcapital.com	Nival



Сеть Ангелов: www.indie-fund.com

Список Ангелов: www.angel.co/video-games/investors

Game Акселераторы

В Мире

www.gamefounders.com USA

www.gamedojos.com USA

www.executionlabs.com Canada

www.fbstart.com FB Grants

Россия

Ни одного нет

Давайте откроем!

Медиа О Мобильных Играх

В Мире

www.gamasutra.com

www.gamejolt.com

www.pocketgamer.biz

www.gamespot.com

www.gamesradar.com

www.ign.com

www.gameinformer.com

www.indiegames.com

Россия

www.vc.ru

www.ag.ru

www.app2top.ru

www.gcmob.ru

www.gamesmaker.ru

www.gamedis.ru

www.make-games.ru

www.gamedev.ru

www.igromania.ru

www.gamebomb.ru

www.gameguru.ru

www.gamemag.ru



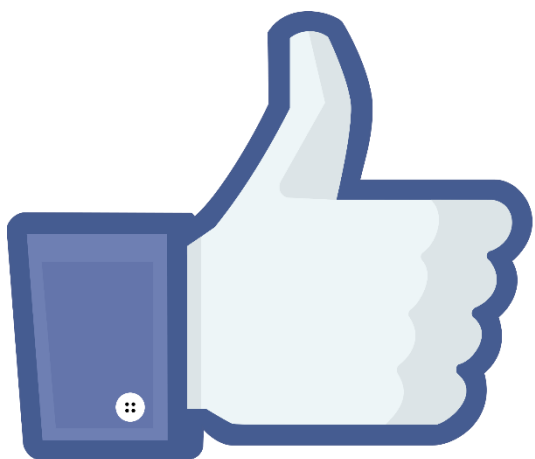
Слайды в стадии доработки

КАК ПОЯВИЛИСЬ ANGRY BIRDS



Польза от Game Accelerator

- Выгодно
- Ыва



**Дочитал
до конца?**

Нажмите Like под презентацией, плиз

